

Transformation d'images

Une image numérique en noir et blanc est composée de petits carrés (pixels) dont la couleur va du blanc au noir en passant par toutes les nuances de gris. Chaque nuance est codée par un réel x de la façon suivante :

- $x=0$ pour le blanc
- $x=1$ pour le noir;
- $x=0,01; x=0,02$ et ainsi de suite jusqu'à $x=0,99$ par pas de $0,01$ pour toutes les nuances intermédiaires (du clair au foncé).

Nous considérons une image de 16 sur 16 pixels et T la transformation de l'image qui à chaque pixel associe la moyenne des 9 pixels voisins (4 si le pixel est au coin et 6 si le pixel est au bord).

Que ce passe-t-il si nous appliquons plusieurs fois cette transformation ?

Briançon : 2 élèves de 1^oS

GOURIOU Léa, BRUGUE Noé

Cluj-Napoca : 2 élèves (X), 3 élèves (XI), 3 élèves (XII), 2 élèves (IX)

HANTIG Bianca, PREDA Amanda, MIHALI Claudiu, OPRUTA David, SABADIS Andreea, ILIES Andra-Maria, COMAN Nicolae, SUCIU Irina, LOGA Darius, TOFAN Mihai