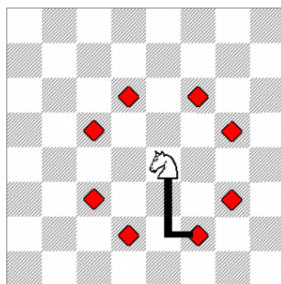


2 Le cavalier spécial

Elisabeth remarque que parmi les pièces classiques aux échecs (pion, tour, cavalier, fou, roi, reine), toutes sauf deux peuvent accéder à toutes les cases. Elle cherche à créer une nouvelle pièce d'échec qui puisse accéder à toutes les cases de l'échiquier, et qui ait un mouvement semblable au $2 \rightarrow 1$ du cavalier. Elle hésite entre un mouvement $3 \rightarrow 1$ et un mouvement $3 \rightarrow 2$.

Que lui conseillez-vous ?



Source: *bensudrik.com*