

Maths en jeans 2016/2017

PROPOSITION DE SUJETS DE RECHERCHE

Colette Anné, Laboratoire de Mathématiques Jean Leray

5. JEU DE 15

5.1. **carrés magiques.** trouver tous les carrés magiques 3×3

5.2. **à la foire.** M. Carton attend les badauds derrière son stand composé de 9 cases numérotées de 1 à 9. Ce jeu se joue à deux : chacun à tour de rôle pose une pièce (M. Carton des pièces de 2 € et le client des pièces de 1 €) sur une case libre, le premier qui peut faire 15 à l'aide de trois cases qu'il a choisies a gagné. Pourquoi est-ce que M. Carton gagne toujours même s'il joue en deuxième ?