

Problème 1 : Carte aux trésors

Sur une île se trouve un trésor et pour le trouver, nous avons une carte avec les instructions suivantes :

- 1) Chercher l'arbre aux 100 pieds, c'est notre point de départ;
- 2) Se diriger vers le puits en comptant le nombre de pas;
- 3) Arrivé au puits, faire un quart de tour à droite et effectuer le même nombre de pas;
- 4) On se dirige ensuite vers le rocher à tête d'ours en comptant le nombre de pas;
- 5) Arrivé au rocher, faire un quart de tour à gauche et effectuer le même nombre de pas;
- 6) On se dirige ensuite vers l'entrée de la grotte noire en comptant le nombre de pas;
- 7) Arrivé à l'entrée de la grotte, faire un quart de tour à droite et effectuer le même nombre de pas;
- 8) On se dirige ensuite vers l'entrée des ruines en comptant le nombre de pas;
- 9) Arrivé à l'entrée des ruines, faire un quart de tour à droite et effectuer le même nombre de pas;
- 10) Le trésor est au milieu du segment reliant notre point d'arrivée à l'arbre au 100 pieds.

Lorsque nous arrivons sur l'île, on réussit à localiser le puits, le rocher à tête d'ours, l'entrée de la grotte noire et l'entrée des ruines. Ceci dit, l'arbre n'existe plus suite à une violente tempête. Vu que l'on ne connaît pas notre point de départ, qu'est ce qu'on fait ?