

Sujet 2 - Le jeu de Sim

Le jeu de Sim se joue sur les six sommets d'un hexagone régulier. Deux joueurs munis de crayons de couleurs différentes (Rouge et Bleu par exemple) tracent à tour de rôle un des 15 segments (arêtes ou diagonales) qui relient ces sommets.

Le premier joueur qui trace un triangle monocouleur dont les sommets sont des sommets de l'hexagone a perdu.

- Y a-t-il toujours un perdant ?
- Dans la figure 1, sept segments ont été tracés par les deux joueurs et c'est à Rouge de jouer. Qui perd ?
- Dans la figure 2, c'est à Bleu de jouer. Qui perd ?

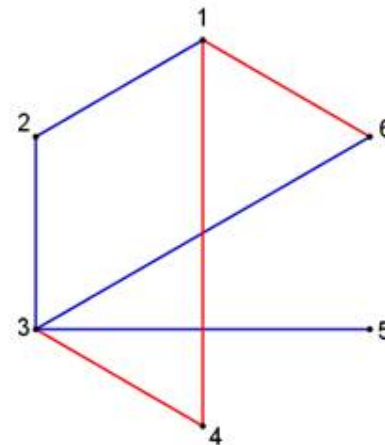


figure n°1

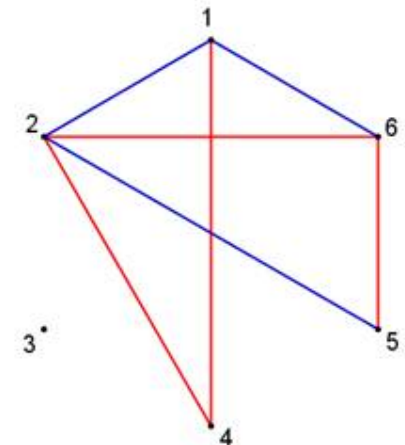


figure n°2