

Problème 2 : Kingdomino

- Kingdomino est un jeu de société sorti en 2016 dans lequel les joueurs construisent un royaume autour de leur château avec des dominos.
- A la fin de la partie, le royaume d'un joueur est constitué de 25 cases disposées en carré, avec une case pour le château et 12 dominos de 2 cases.
- Le décompte des points se fait par zone : chaque zone rapporte 1 point par case le constituant multiplié par le nombre de couronnes dans cette zone.
- Par exemple la zone 7 rapporte $4 \times 2 = 8$ points, la zone 4 aucun.



Problème 2 : Kingdomino - suite

Questions :

- Il arrive que le placement des dominos empêche de compléter le carré de 25 cases. Comment peut-on l'expliquer et que faut-il faire pour éviter qu'une telle situation se produise ?

