

# Les Sujets

## Captain Kirk

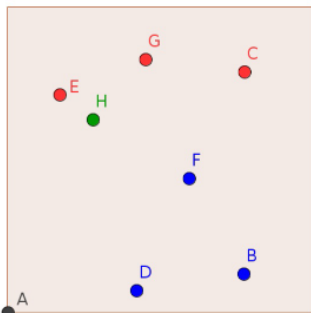
### Situation problème

- On considère la planète "Square" dont la surface est assimilée à un carré de côté 1000 km.
- Le capitaine Kirk souhaite se rendre à la capitale "Square City", c'est à dire qu'il veut se faire téléporter à moins d'1km de la capitale (distance à laquelle il peut apercevoir la capitale et ainsi s'y rendre à pied).
- Pour se téléporter, le capitaine Kirk indique les coordonnées du point de téléportation au vaisseau, et ce dernier téléporte le capitaine au point demandé.
- Le capitaine Kirk dispose d'un capteur lui indiquant s'il s'est rapproché ou éloigné de la capitale après chaque "saut" de téléportation.
- Au départ, le capitaine Kirk atterrit au point de coordonnées situé en bas à gauche de la planète.

# Les Sujets

## Captain Kirk

- Voici une succession de "sauts" de téléportation :



*Les points bleus indiquent que l'on s'est éloigné de la capitale, les points rouges que l'on s'est rapproché et enfin le point vert que l'on est à moins d'1 km.*

# Les Sujets

Captain Kirk

Question :

Trouver une stratégie pour minimiser le nombre de "sauts" de Captain Kirk.