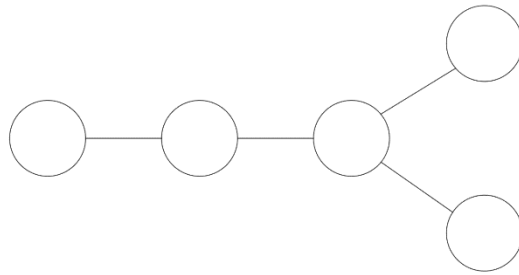


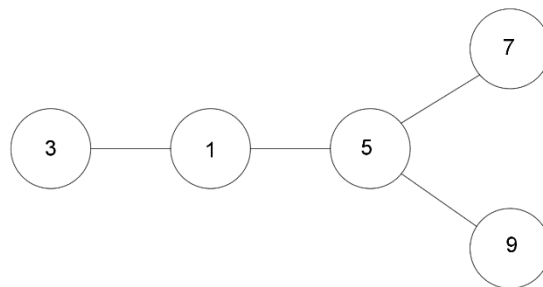
Une bête est un ensemble de cercles reliés ou non par des segments.

Exemple :

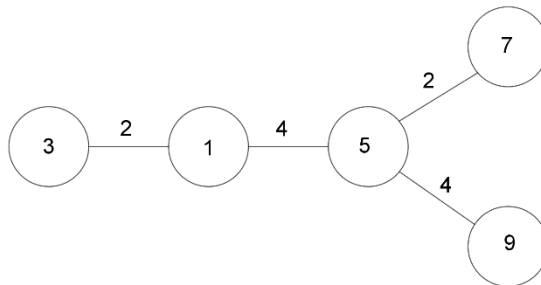


- On place dans les cercles **les premiers nombres impairs consécutifs** comme on veut :

Exemple :



- On écrit sur chaque segment **la différence** entre les deux nombres inscrits dans les cercles qu'il relie :



**Une bête est dite magique s'il est possible d'obtenir que des nombres entiers consécutifs, en tenant compte des nombres inscrits dans les cercles et sur les segments.**

Sur notre exemple, nous n'avons pas réussi car nous avons  $1 - 2 - 3 - 4 - 5 - 7 - 9$ , il manque 6 et 8....

Mais peut-être qu'en positionnant les nombres impairs différemment au début, cela est possible ?

**Question : Trouver des bêtes magiques !**