

## Sujet « Quelle intelligence ! »

**Dans la première séance**, une table ronde autour des connaissances des élèves à propos de l'intelligence artificielle sera menée puis ils réaliseront une recherche bibliographique sur la définition et l'historique de l'intelligence artificielle.

**Dans la deuxième séance**, découverte du jeu de Nim et étude de la stratégie gagnante.

**Dans les deux séances suivante**, conception de la machine apprenante à l'aide de matériels proposés par les professeurs : jetons, gobelets, cubes, ...

**Séances suivantes** : programmation du jeu et de la version apprenante en fonction du niveau des élèves.

**Préparation des stands et de l'oral.**