

## Un casse-tête

Le sujet est basé sur un jeu, dont le but est de passer d'une combinaison de jetons (de différentes couleurs) à une autre, par l'intermédiaire d'une roue. Il existe 3 séries différentes de cartes, pour lesquelles on se pose ces 4 questions :

- \_ Quel serait un modèle mathématique du jeu ?
- \_ Peut-on trouver un algorithme de résolution ?
- \_ Peut-on trouver un algorithme qui donne des solutions optimales ?
- \_ Peut-on imaginer de nouvelles cartes qui n'auraient pas de solution ?