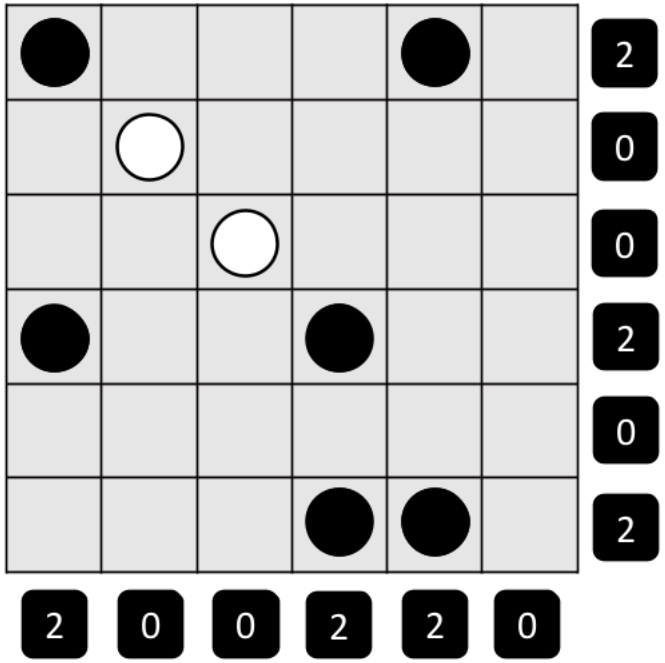
Problème 2 : pair tu perds

- Il s'agit là aussi d'un jeu à deux joueurs.
- On dispose d'une grille carrée contenant un nombre pair identique de lignes et de colonnes.
- Le premier joueur place des pions blancs dans les cases qu'il souhaite du plateau.
- Puis le second joueur peut remplacer n'importe quel nombre de pions blancs (au moins un) par des pions noirs.
- Si le nombre de pions noirs est pair dans chaque ligne et chaque colonne, alors le deuxième joueur gagne. Sinon, c'est le premier joueur qui gagne.



Victoire du 2e joueur

<u>Question</u> :

- Quel nombre maximum de pions blancs le premier joueur peut-il poser ?